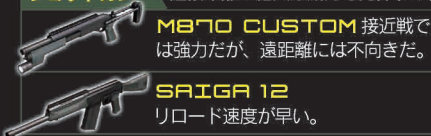


登場武器

メインウェポンは戦闘でもっともよく使う武器で、4つのカテゴリーに分類される。状況に応じて選択し、戦闘を有利に運ぼう。



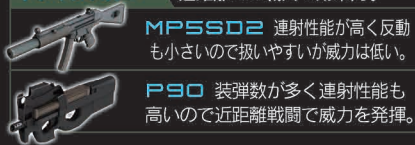
ショットガン 近接距離で絶大な威力を発揮する。



M870 CUSTOM 接近戦では強力だが、遠距離には不向きだ。

SAIGA 12
リロード速度が早い。

サブマシンガン 近距離での戦闘で効果的。



MP5SD2 連射性能が高く反動も小さいので扱いやすいが威力は低い。

P90 装弾数が多く連射性能も高いので近距離戦闘で威力を発揮。

アサルトライフル 汎用性が高くバランスの良い銃。



AK102 射程、威力ともに平均的でどのような戦場にも対応できる。

M4 CUSTOM 威力はやや劣るが、高い連射性能が補ってくれる。

G3A3 中~長距離戦闘向けで、高威力、長射程だが、連射時の反動が大きい。

MK17 中~長距離戦闘向けで、高威力、長射程だが、連射性能はやや劣る。

スナイパーライフル 遠距離での戦闘に有利。



MOSIN NAGANT
旧式だが精度は高い。

M14 EBR
中距離での戦闘にも威力を発揮!

SVD 一発毎に装填のアクションが不要のセミオート狙撃銃。

DSR-1 長い銃身と高威力の弾で、高い攻撃力と貫通力をもつ。

他にも様々な武器がある。購入して使ってみよう!

e-AMUSEMENT PASSでゲームをもっと面白く!
◀e-AMUSEMENT PASS メンバーズサイト▶

「e-AMUSEMENT PASSを登録しておけば無くしても安心!!」
e-AMUSEMENT PASS データ引き継ぎサービス実施中!!



PCでアクセス! www.ea-pass.konami.jp

アーケードとケータイがつながる!!



コナミネットDXに入会してe-AMUSEMENTを楽しもう。
携帯電話で読み取るだけで簡単アクセス!!
<http://am.573.jp>



※ e-AMUSEMENT PASS データ引き継ぎサービスもご利用いただけます。

KONAMIのアーケードゲーム最新情報はこちらへ!

www.konami.jp

TACTICAL ONLINE ACTION

METAL GEAR ARCADE

© 2010 Konami Digital Entertainment

3D

対戦ガンアクション



METAL GEAR シリーズ初のアーケード版ついに登場!

驚異の3D映像、 迫力の5.1chサラウンド。

5.1chサラウンド



3D映像

HEAD CONTROLLER

GUN CONTROLLER

ヘッドコントローラーとガンコントローラーで直感的操作が可能！
緊迫の3D対戦ガンアクションゲーム！



強化 報酬

プレイヤーは戦闘、報酬、強化を繰り返し、
全国対戦を戦い、ミッションを攻略していく。

1 プレーの流れ



プレーの流れ

e-AMUSEMENT PASS を使えば もっと楽しめる!



e-AMUSEMENT PASSを使うと、
キャラクターのカスタマイズや
全国ランキング、戦績閲覧など
が楽しめます。

e-AMUSEMENT PASS は KONAMI のアミューズメント商品専用の共通パスです。

保存したプレーデータには使用期限があります。
長期間にわたりデータの更新が無い場合、プレーデータは失われます。
期間についてはゲーム機の画面、公式サイトなどで案内しております。

2 MGについて

MG
とは？

プレー料金や武器・装身具などの購入に使用します。

プレー料金

全国対戦 NETWORK BATTLE
30 MG

カスタマイズ
0 MG
※消費しません。

MG消費額はモードにより異なります。

コイン投入

●コイン投入後、MGを
チャージしてください。

MGをチャージ

MG

●チャージしたMGでゲームや
武器・装身具購入ができます。

ゲームに消費

武器・装身具購入



購入

● MGのチャージはモードセレクトや、カスタマイズ、ミッションセレクト時に可能です。
※ゲーム終了時、余ったMGはチケットの抽選に使用されます。

全国対戦

全国対戦

NETWORK BATTLE

全国のプレイヤーと対戦します。MG

4vs4のチーム戦となり、制限時間内に規定数の敵を倒したチームが勝利します。



ミッション

ミッション

MISSION MODE

様々なミッションに挑戦します。MG

訓練、制圧、防衛、強襲、潜入など、店内の仲間と協力して攻略するものから、一人でクリアしなければならないものまで様々なミッションがあり、クリアするにつれてプレーできるミッションが増えます。



① 武器や装身具を獲得できるミッションもあります。

チュートリアル / 模擬戦

チュートリアル

TUTORIAL

チュートリアルを受講します。

遊び方の基本となるキャラクターの移動・射撃・武器の切り替え方などを覚えることができます。



模擬戦

TRIAL BATTLE

CPUを相手に模擬戦を行います。MG

実戦形式で戦闘に必要なアドバイスを受けることができます。



 初心者はず
コレから！

カスタマイズ

CUSTOMIZE

武器・装身具の購入や
カスタマイズを行います。

武器・装身具

購入

 武器や装身具は、チケットとMGを使用して購入することができます。


チケット

MG
で購入

チケットは全国対戦やミッションをプレー後、獲得できるものです。必要なチケット数に応じて、武器や装身具が購入可能になります。

入手した武器を使用するには[武器セット編集]で登録。

装備

戦闘に有利になるよう、キャラを強化しよう！

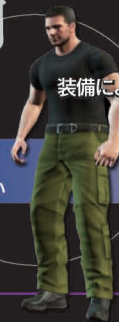
装備によってキャラクターの特性が変わります。

防御力が高い
重装備

自由に着せ替え

軽装備

移動速度が速い



ゲーム設定

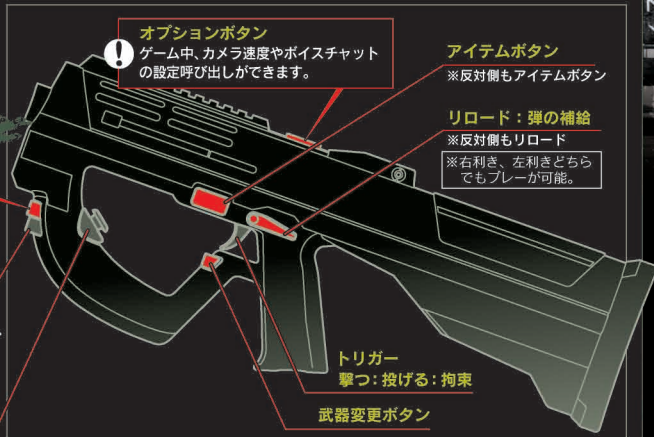
ゲームの設定や
個人資料の閲覧
ができます。

基本操作を覚えて、戦闘に参加!

ガンコントローラーとヘッドコントローラー、この2つを駆使して敵を殲滅する。まずは基本操作を覚えプレイングしてみよう。

ガンコントローラー 基本操作

GUN CONTROLLER



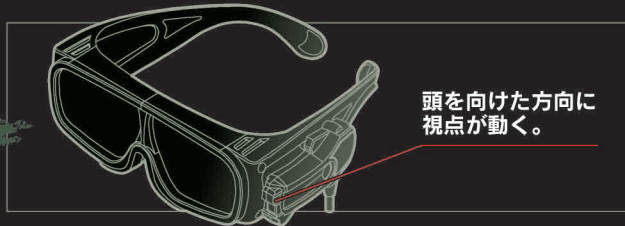
視点固定ボタン
押している間は視点を固定する。

姿勢変更ボタン
押している間はしゃがむ。
プレーヤー移動スティックで方向を定め、すばやく2回押すとローリング。

プレーヤー移動スティック

ヘッドコントローラー 基本操作

HEAD CONTROLLER



通信方法

COMMUNICATION

仲間同士のコミュニケーションが勝敗を握る。リアルタイムの情報交換で戦術をたてて戦え!

テンキーで、設定されたメッセージ「敵がいるぞ」「了解」等を送信。

- | | | |
|-----------|----------|--------|
| 7 幸運を | 8 すこいな | 9 すまない |
| 4 ついて来い! | 5 了解 | 6 反対だ! |
| 1 助かしてくれ! | 2 敵がいるぞ! | 3 待て! |
| 0 ゴーゴー! | | |

マイク



プリセット無線



プレー中ボタンを押すと、2D・3Dの切替や3D立体視レベルの設定ができます。

視点操作

視点操作方法は2種類あります。好みに合わせて選択しよう。

ヘッドコントローラー操作タイプ



ガンコントローラー操作タイプ



視点操作方法は、カスタマイズ画面のゲームオプションでも変更できます。

画面の見方

EXPLANATION GAME SCREEN

※全国対戦の場合

チーム情報
チーム員の現在の戦果を表示します。

味方カウンター
0になると負け

敵カウンター
0にすると勝ち!

タイム 1:00:31

3D表示状態 MAP

選択中のアイテム
アイテムボタンで使用。

ライフ
ライフは動かずにいると回復開始、さらにしゃがむと早く回復する!

敵を倒した数

使用中の武器
武器変更ボタンで変更。



その他武器の操作説明

基本操作を覚えたら、次は実戦に役立つ様々な武器の多彩な操作方法を覚えよう！

武器 & 操作

グレナード：GRENADE

グレナード
(手榴弾)



投擲後数秒で爆発し、周囲にダメージを与える。
曲がり角の先など、銃で直接狙えない場所への攻撃が可能。



グレナードにはいろいろな種類がある、
使って試してみよう。

武器 & 操作

ショットガン：SHOTGUN

ショットガン

近接距離で絶大な威力を発揮する。
しかし遠距離での射撃では与えるダメージが小さい。



近接距離
大ダメージ!

遠距離
小ダメージ

武器 & 操作

スコープで狙撃せよ! ※スナイパーライフル使用時

① 視点固定ボタンで
スコープモード...

② 武器変更ボタンで
ズーム率変更。

スナイパーライフルは威力が高く、
遠くの敵にも大ダメージを与える!
しかし反動が大きく、連射に向かないため、
近距離での戦闘には向かない。



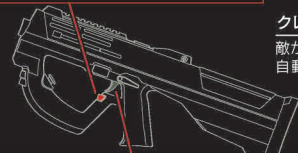
武器紹介及び操作説明

武器 & 操作

トラップを仕掛ける!

敵が来そうな場所に罠を仕掛けよう!

① 武器変更ボタンで選択し...



クレイモア
敵が前を通ると
自動的に爆発。



C4
起爆スイッチ
(トリガー)で
爆破可能!

② トリガーを引くとその場に設置。

設置の間は、敵の攻撃からは無防備になるので注意!

操作

「CQC：近接戦闘術」「スタンナイフ」

●CQCとは、近接戦闘術の総称、至近距離の敵に近接戦闘をしかけることが可能だ!

※CQC購入後、使用可能。

① 武器変更ボタンで「CQC」選択...

② トリガーを引きつける!



敵に気づかれぬよう接近し...

トリガーを引くと敵を捕まえ
そのまま引き続けると敵を締め
めてダメージを与え続けます。

① 反対に捕まった場合、ガンコンの
スティックを激しく振ると脱出可能だ!

※投げられた場合は着地する瞬間にトリガーを引くと受け身になる。

●スタンナイフは至近距離での近接戦闘に有利な武器だ!

※スタンナイフ購入後、使用可能。

① 武器変更ボタンで「スタンナイフ」選択...

② トリガーを引くと斬りつけ攻撃!
連続攻撃可能だ!

※視点固定ボタン+トリガーで前方に突き攻撃!

実戦での様々なテクニックを紹介。腕を磨き更なるレベルアップを目指せ！

テクニック 敵、味方を素早く見分ける！

味方は青！

青く光っているキャラは味方のプレイヤー。



敵は照準が赤く！

敵キャラに照準を合わせるとカーソルが赤くなる！チャンスを逃さずトリガーを引け！

※階級が低いうちは敵が赤く光る、しかし敵側にも光って見えるので注意が必要だ。

テクニック 視点固定ボタンを使いこなせ！

視点固定ボタンを使って正確に射撃せよ。

ボタンを押している間は、頭や銃を動かしても画面は動かないので、敵に狙いを定めやすくなる。



テクニック 弱点を狙え！「ヘッドショット」



うまく頭にあてると大ダメージを与えることができる。



部位や装備によって防御力が違う。効果的にダメージを与えよう！

テクニック

指きり射撃で集弾率UP！

※指きり射撃とは、数発ずつ撃つ射撃テクニックのこと。



トリガーを引いたままオートで射撃を行うと、命中精度が低くなる。

命中精度 DOWN

① 数発ずつ撃つとターゲットに命中しやすくなる。



命中精度 UP!!

テクニック

敵の銃弾から身を守れ！

敵の攻撃は『しゃがみ』や『ローリング』をうまく使って回避せよ！



押している間はしゃがむ。

しゃがみ

しゃがむと反動が抑えられ命中度UP! またリロードや回復も早くなるなど、戦闘を有利に運べるぞ!

① スティックで方向を定め...

② すばやく2回押すとローリングする。

ローリング

敵に攻撃されたときなど、回避だけでなく機敏に動きまわり敵を回避せよ! ※後方移動時はバックステップ

テクニック

サブウェポン活用！

リロードには少し時間が必要...

弾切れのときはサブウェポンに持ち替える！攻撃に隙を作らないのが有利に戦闘を運ぶポイントだ！



武器変更ボタン